

4-7
Jahre

Das audiodigitale Lern- und Kreativsystem

tiptoi[®]
macht Wissen lebendig

TIER-SET REITERHOF

Interaktives Spielset für 1 Spieler von 4-7 Jahren

Konzept: Zeitland media & games: Beren Baumgartner, Benjamin Schreuder
Illustration: Lana Loutsa
Design: ideo, Serviceplan, kinetic, DE Ravensburger, Vera Bolze (Spielanleitung)
Fotos: Becker Studios
Soundproduktion: www.novosonic.com
Redaktion: Andrea Soprek
Ravensburger® Spiele Nr. 00 707 3



Entdecke das Leben auf dem Reiterhof!

Auf dem Reiterhof von Familie Grünewald ist immer viel los: Die Tiere müssen versorgt, die Boxen ausgemistet, die Sättel und Reithelme verstaut und die Pferde auf die Koppel gebracht werden. Da ist deine Hilfe gefragt. Füttere die Tiere, kümmere dich um den Stall, oder baue die Hürden auf und nimm am großen Springreitturnier teil. Die Kinder Moritz und Laura erzählen dir gerne mehr über die Pferde und das Leben auf dem Reiterhof.

Liebe Eltern,
das interaktive Tier-Set Reiterhof funktioniert nur mit dem original Ravensburger tiptoi-Stift. Der Stift wird zum Geschichtenerzähler. Mit ihm lösen die Kinder knifflige Aufgaben oder hören sich spannendes Wissen an.

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die Audiodatei für das „Tier-Set Reiterhof“ auf den Stift.

Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, liegt dem tiptoi-Stift bei. Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

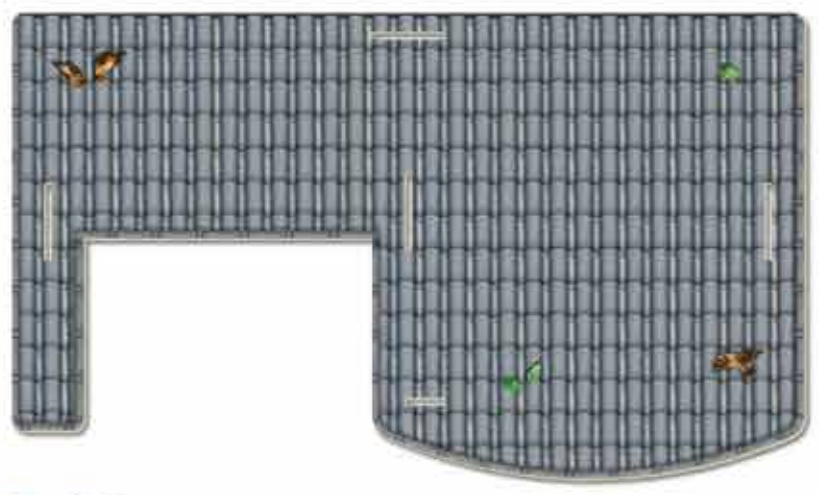
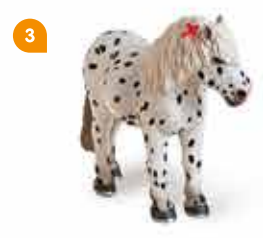
Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm „tiptoi® Manager“. Schließen Sie den tiptoi-Stift mit dem Verbindungskabel an Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden). Darin finden Sie die Installationsdateien für den „tiptoi® Manager“.

Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den „tiptoi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten Sie anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden Sie dort die Audiodatei für das „Tier-Set Reiterhof“ über den Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift.

Inhalt

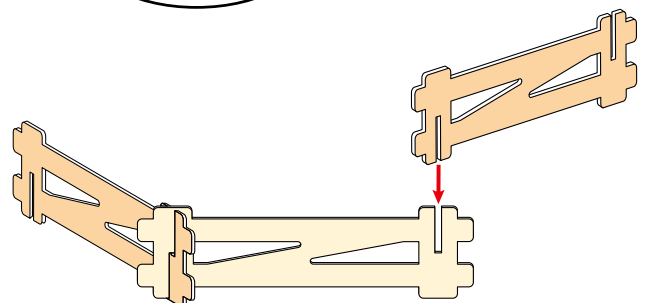
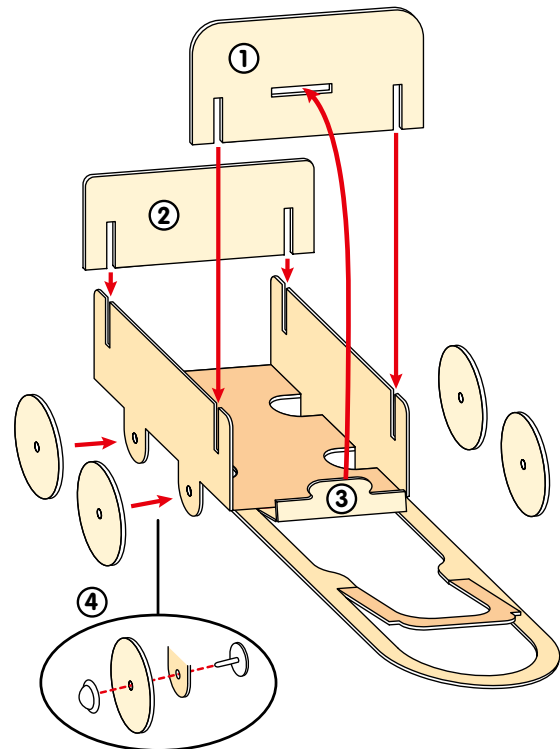
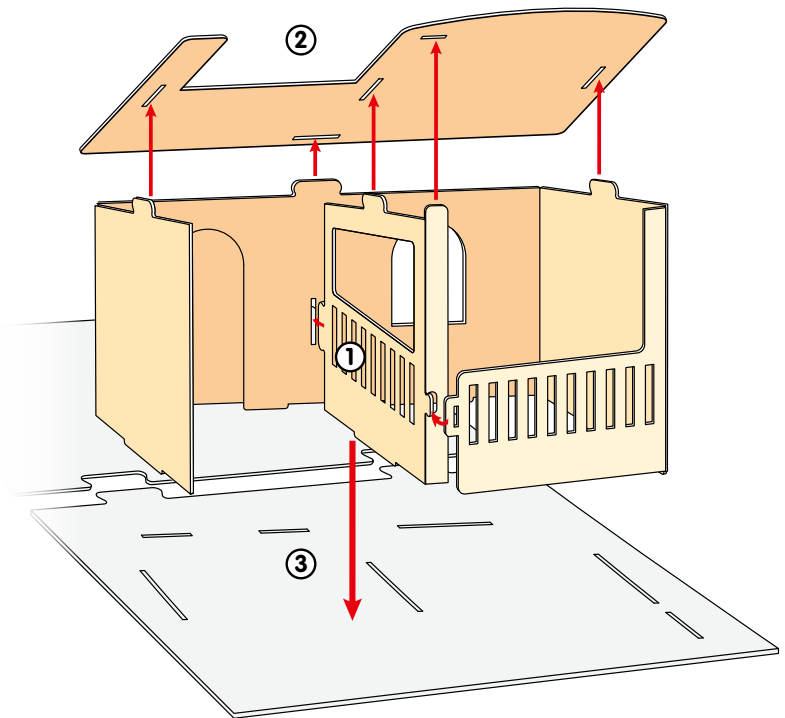
- 1 1 Barockpinto Stute
- 2 1 Barockpinto Fohlen
- 3 1 Appaloosa Pony
- 4 1 Spielplan, bestehend aus zwei Teilen
- 5 1 Stall, bestehend aus drei Teilen
- 6 1 Kutsche, bestehend aus sieben Teilen
+ 4 Kunststoff-Stecker zum Befestigen der Räder
- 7 1 Pokal, bestehend aus zwei Teilen
- 8 3 Hürden, bestehend aus jeweils drei Teilen
+ 2 Holzstäbe
- 9 1 Siegerkranz
- 10 5 Zaunteile
- 11 10 Futterchips
- 12 1 Steuerungstafel



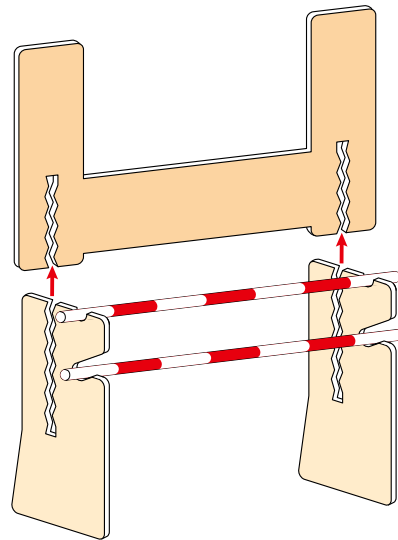


Aufbau und Spielvorbereitung

- Löse zunächst alle Teile aus dem Karton und lege sie vor dir bereit.
- Stecke die beiden Teile des Spielplans zusammen.
- Nimm dir die Stallwand und drücke den Karton aus den vorgestanzten Löchern. Biege die beiden Seitenteile nach innen, so dass die Seitenwände des Stalls senkrecht zueinander stehen.
Nimm dir die Zwischenwand und stecke die Nase an der Seite der Zwischenwand in das dafür vorgesehene Loch in der Stallwand.
Knicke das vordere Teil der Zwischenwand um, so dass du nun das Tor schließen kannst. Damit ist der Stall fast fertig – du musst nur noch das Dach darauf befestigen. Stecke die fünf Nasen an der Oberseite des Stalles in die dafür vorgesehenen Löcher im Dach.
- Stecke nun die Nasen unten am Stall in die dafür vorgesehenen Löcher auf dem Spielplan.
- Nimm dir das große blaue Mittelteil der Kutsche und biege die beiden Seitenteile nach oben. Nimm dir nun die zwei blauen Stanzteile mit den goldenen Hufeisen drauf. Stecke das große Teil mit dem Schlitz vorne in die Kutsche und das kleine blaue Stanzteil hinten in die Kutsche. Biege nun den braunen Steg vorne an der Kutsche an den beiden geritzten Linien nach oben und stecke die Nase durch das entsprechende Loch in der Kutsche.
- Stecke nun jeweils einen der vier weißen Kunststoff-Stecker durch die Löcher an der Kutsche und setze jeweils eines der vier Räder darauf. Klippe dann die Räder mit je einem der durchsichtigen Kunststoffköpfe fest.
- Wenn du möchtest, kannst du jetzt noch die einzelnen Zaunteile zu einem großen Zaun zusammenstecken. Du kannst so viele Zaunteile zusammenstecken wie du möchtest.



- Nimm dir jeweils das Mittelteil der drei Hürden und stecke die beiden passenden Seitenteile in die dafür vorgesehenen Schlitzte.
- Lege die zwei Holzstangen in die Halterung der rot-weiß gestreiften Hürde.



Die Steuerungszeichen

Auf dem Spielplan und auf der kleinen weißen Steuerungstafel findest du folgende Zeichen:

Anmelden		Tippe mit dem tiptoi-Stift auf das Anmelde-Zeichen , um das Produkt zu starten.
Entdecken		Das Zeichen mit dem Auge steht für Entdecken . Tippe darauf, um dir Geräusche und kurze Sätze anzuhören und den Reiterhof zu erkunden.
Wissen		Das Zeichen mit der Glühbirne steht für Wissen . Tippe darauf, um dir Wissenswertes über den Reiterhof und die Pferde anzuhören.
Erzählen		Das Zeichen mit der Sprechblase steht für Erzählen . Tippe auf die Tiere oder die Personen auf dem Reiterhof, um dir Geschichten und Lieder anzuhören.
Spielen		Der Würfel steht für Spielen . Tippe auf den Würfel, und dann auf einen der drei Sterne, um ein Spiel auszuwählen.
Die Sterne		Mit den Sternen steuerst du die Spiele oder entscheidest, wie eine Geschichte weitergeht.
Info		Das Info-Zeichen kannst du antippen, um dir Tipps und Hinweise anzuhören.
Überspringen		Das Überspringen-Zeichen kannst du jederzeit antippen, um das Geräusch oder den Satz, den der tiptoi gerade abspielt, zu überspringen.
Wiederholen		Das Wiederholen-Zeichen kannst du jederzeit antippen, um das zuletzt abgespielte Geräusch oder den zuletzt abgespielten Satz zu wiederholen.

Spielbeginn

Wenn du das Spiel durch Tippen auf das Anmeldezeichen aktiviert hast, kannst du dich erst einmal umsehen. Tippe auf Gegenstände oder Personen auf dem Reiterhof, um etwas über sie zu erfahren

Der Reiterhof

Du kannst alles auf dem Reiterhof antippen, auch den Stall, die Kutsche, die Zäune usw. Du kannst alles mehrfach antippen – oft findest du verschiedene Geräusche oder Texte. Erforsche doch einfach mal den Reiterhof. Es gibt viel zu entdecken.

Wenn du mehr Infos zu einem Gegenstand, einem Pferd oder einer der Personen haben möchtest, tippe auf Wissen und dann auf die Abbildung oder das Tier, das dich interessiert. Wenn du zu Erzählen wechselst, erzählen dir die Reiterhofbesitzerin, der Tierarzt, der Schmied und die beiden Kinder, was es alles auf einem Reiterhof zu tun gibt.

Beim Würfel warten verschiedene Spiele auf dich. Tippe einen der drei Sterne an, um ein Spiel auszuwählen.

Roter Stern:

Hier gibt es verschiedene Suchspiele rund um den Reiterhof. Der tiptoi-Stift wählt zufällig eine der Aufgaben aus und sagt dir, was du tun sollst. Wenn du einen Gegenstand brauchst, musst du auf dem ganzen Reiterhof suchen, auch auf dem Spielplan und außen am und innen im Stall. Wenn du den gesuchten Gegenstand gefunden hast, tippe ihn an.

Wenn der tiptoi-Stift dir eine Aufgabe stellt, musst du einfach nur das antippen, was der Stift dir nennt.

Die Spielfiguren

Du kannst auch nur mit deinen Pferden, ohne den Reiterhof, spielen. Dazu nimmst du dir einfach die kleine weiße Steuerungstafel. So kannst du die Pferde auch sehr gut mitnehmen und unterwegs mit ihnen spielen. Alles, was du dazu brauchst, ist die kleine Steuerungstafel, eine der tiptoi Spielfiguren und den

oder tippe auf den orangefarbenen Punkt auf deinen Tieren, um dir die Tiergeräusche, spannende Infos oder Geschichten anzuhören.

Wenn du z.B. die Brücke reparieren sollst, tippe zunächst den Hammer an. Dann die Holzbalken, um sie aufzuheben. Zuletzt kannst du die kaputte Brücke antippen, um sie zu reparieren.

Grüner Stern:

Bei diesem Stern kannst du eines deiner Pferde versorgen. Der Stift fordert dich auf, eines der Pferde anzutippen. Berühre einfach den orangefarbenen Punkt auf deinem Tier, um es auszuwählen.

Für jedes Tier gibt es verschiedene Aufgaben. tiptoi wählt eine der Aufgaben aus und sagt dir genau, was du tun musst. Probiere es doch einfach aus.

Blauer Stern:

Wenn du auf den blauen Stern getippt hast, kannst du so viele Pferde auswählen, wie du möchtest. Wenn du alle deine Tiere angetippt hast, tippe noch einmal auf den blauen Stern, um das Spiel zu starten. Nun kannst du am großen Reitturnier teilnehmen. Der Stift stellt dir verschiedene Aufgaben, um deine Pferde zu trainieren. Dabei ist immer Schnelligkeit gefragt. Wenn du die Aufgaben richtig löst, hat dein Pferd gute Chancen das Turnier zu gewinnen.

tiptoi-Stift. Dann kann es losgehen.

Überleg dir doch spannende Geschichten, die den Tieren passieren könnten. Oder springe mit ihnen über die Hürden. Es gibt so viel zu erleben – lass einfach deiner Fantasie freien Lauf.

Hinweis: Bitte benutzen Sie die tiptoi® Spielfiguren nicht in der Badewanne. Der aufgebrachte Code könnte Schaden nehmen und es besteht die Gefahr, dass Kinder versuchen mit dem tiptoi® Stift in der Badewanne zu spielen. Da es sich bei dem Stift um einen Elektronik-Artikel handelt, kann es in Verbindung mit Wasser zu einer Gefahrensituation für Ihr Kind kommen.



© 2014 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos
Ravensburger Spieleverlag GmbH · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg
www.ravensburger.com
www.tiptoi.de